

## Regulamento do Concurso - Poster INFOTEC

A Unidade Técnico-Científica de Informática da Escola Superior de Tecnologia organiza anualmente o Fórum de Informática e Tecnologias com o objetivo de abrir a escola à comunidade e proporcionar aos seus alunos, e aos que a visitam, um leque diversificado de atividades. Nesta 14ª edição, com o intuito de destacar os alunos das Licenciaturas em Engenharia Informática e Informática e Multimédia, criou-se o concurso **Poster INFOTEC** para que estes possam ter os seus trabalhos expostos no evento.

O **Poster INFOTEC** é um concurso que visa permitir aos alunos das Licenciaturas em Engenharia Informática e Informática e Multimédia participarem ativamente no INFOTEC, deixando de ser apenas espectadores para se tornarem os protagonistas. Esta participação concretiza-se pela submissão de um poster científico que será afixado no Bloco A, num espaço próprio criado no INFOTEC para o efeito, podendo ser apreciado por todos os participantes do evento. Estes posters estarão em competição, permitindo distinguir os melhores, premiando assim o talento e as competências dos concorrentes. Espera-se, com esta iniciativa, reforçar o gosto pela Informática e pelas Tecnologias da Informação nos alunos, assim como as suas capacidades de iniciativa e espírito competitivo.

Este regulamento estabelece um conjunto de regras simples que devem ser seguidas por todos os alunos que desejem participar:

1. O concurso destina-se aos estudantes das Licenciaturas em Engenharia Informática e Informática e Multimédia;
2. Os posters devem estar alinhados, preferencialmente, com o tema do INFOTEC – Inteligência Artificial;
3. Podem ser adaptados para posters trabalhos desenvolvidos no âmbito das disciplinas das licenciaturas, desde que sejam originais e cumprindo todas as regras de plágio;
4. Deve ser utilizado o [seguinte template](#) para a criação do Poster.
  - a. Podem ser feitas alterações no layout, mas é obrigatório manter os logotipos;
5. A participação pode ser individual ou em grupo (máximo de 4 elementos);
6. Cada participante/grupo de participantes pode apresentar um número limitado a 2 posters;
7. Os posters devem ser submetidos através de e-mail, até à data indicada no Anexo I;
8. Todos os trabalhos serão avaliados por um Júri composto por:

Última atualização a  
05/03/2024

- O Diretor da ESTCB;
  - O Coordenador da UTC de Informática;
  - 3 elementos da comissão organizadora.
9. Desta avaliação resultará a seleção dos 3 trabalhos melhor classificados. Da decisão do Júri não poderá haver recurso;
10. Os critérios usados na avaliação dos trabalhos terão em conta os seguintes aspetos:
- Inovação (60%);
  - Mérito artístico (20%);
  - Mérito técnico (20%);

Os trabalhos vencedores serão divulgados na data e local indicados no Anexo I. Caso o Júri entenda, poderão ser atribuídas Menções Honrosas.

Considerações finais:

- • Todos os direitos de propriedade intelectual inalienáveis permanecerão na propriedade do(s) autor(es); no entanto, a ESTCB reserva-se o direito de utilizá-los e/ou expô-los em qualquer forma de comunicação social sem aviso prévio;
- • A submissão de trabalhos ao Concurso implica a aceitação integral das normas de participação;
- • Os casos omissos e as dúvidas de interpretação deste regulamento serão resolvidos pelo Júri;
- • Os participantes devem informar a comissão organizadora caso necessitem de apoio na impressão do Poster;
- • A informação necessária para elaboração das propostas pode ser descarregada na página do INFOTEC;

## ANEXO I

- Email: **infotec@ipcb.pt**
- Datas:
  - 10 de março de 2024 – Data limite para envio dos posters
  - 12 e 13 de março de 2024 – Posters afixados
  - 13 de março de 2024 – Anúncio dos resultados e entrega de Prémios.

Para o concurso, serão atribuídos os seguintes prémios:

- 1º Classificado: a definir
- 2º Classificado: a definir
- 3º Classificado: a definir

Nos casos em que o Júri entenda, os restantes participantes poderão receber Menções Honrosas.