



### **Regulamento do Concurso - Poster INFOTEC**

A Unidade Técnico-Científica de Informática da Escola Superior de Tecnologia organiza anualmente o Fórum de Informática e Tecnologias com o objetivo de abrir a escola à comunidade e proporcionar aos seus alunos, e aos que a visitam, um leque diversificado de atividades. Nesta 16ª edição, com o intuito de destacar os alunos das Licenciaturas em Engenharia Informática e Informática e Multimédia, renova-se a iniciativa do concurso **Poster INFOTEC** para que estes possam ter os seus trabalhos expostos no evento.

O **Poster INFOTEC** é um concurso que visa permitir aos alunos das Licenciaturas em Engenharia Informática e Informática e Multimédia participarem ativamente no INFOTEC, deixando de ser apenas espectadores para se tornarem os protagonistas. Esta participação concretiza-se pela submissão de um poster científico que será afixado no Bloco A, num espaço próprio criado no INFOTEC para o efeito, podendo ser apreciado por todos os participantes do evento. Estes posters estarão em competição, permitindo distinguir os melhores, premiando assim o talento e as competências dos concorrentes. Espera-se, com esta iniciativa, reforçar o gosto pela Informática e pelas Tecnologias da Informação nos alunos, assim como as suas capacidades de iniciativa e espírito competitivo.

Este regulamento estabelece um conjunto de regras simples que devem ser seguidas por todos os alunos que desejem participar:

1. O concurso destina-se aos estudantes das Licenciaturas em Engenharia Informática e Informática e Multimédia;
2. Podem ser adaptados para posters trabalhos desenvolvidos no âmbito das disciplinas das licenciaturas, desde que sejam originais e cumprindo todas as regras de plágio;



3. Para a criação do Poster deve ser utilizado o [template disponível em: https://infotec.ipcb.pt/2026/assets/docs/Template\\_PosterInfotec.pptx](https://infotec.ipcb.pt/2026/assets/docs/Template_PosterInfotec.pptx).
  - a. Podem ser feitas alterações no layout, mas é obrigatório manter os logotipos;
4. A participação pode ser individual ou em grupo (máximo de 4 elementos);
5. Os posters devem ser submetidos através de formulário próprio, disponível no site do INFOTEC, até dia **4 de março de 2026**;
6. Todos os trabalhos serão avaliados por um Júri composto por:
  - O Diretor da ESTCB;
  - O Coordenador da UTC de Informática;
  - 3 elementos da comissão organizadora.
7. Desta avaliação resultará a seleção dos 3 trabalhos melhor classificados. Da decisão do Júri não poderá haver recurso;
8. Os critérios usados na avaliação dos trabalhos terão em conta os seguintes aspetos:
  - Inovação (60%);
  - Mérito artístico (20%);
  - Mérito técnico (20%);

Os trabalhos vencedores serão divulgados na data e local indicados no Anexo I. Caso o Júri entenda, poderão ser atribuídas Menções Honrosas.

#### **Considerações finais:**

- • Todos os direitos de propriedade intelectual inalienáveis permanecerão na propriedade do(s) autor(es); no entanto, a ESTCB reserva-se o direito de utilizá-los e/ou expô-los em qualquer forma de comunicação social sem aviso prévio;



- • A submissão de trabalhos ao Concurso implica a aceitação integral das normas de participação;
- • Os casos omissos e as dúvidas de interpretação deste regulamento serão resolvidos pelo Júri;
- • A comissão organizadora tratará do processo de impressão do Poster;
- • A informação necessária para elaboração das propostas pode ser descarregada na página do INFOTEC;

### **Informações Adicionais**

- Datas:
  - 4 de março de 2026 – Data-limite para envio dos posters
  - 10 e 11 de março de 2026 – Posters afixados
  - 11 de março de 2025 – Anúncio dos resultados e entrega de Prémios.

Para o concurso, serão atribuídos os seguintes prémios:

- 1º Classificado: a definir
- 2º Classificado: a definir
- 3º Classificado: a definir

Nos casos em que o Júri entenda, os restantes participantes poderão receber Menções Honrosas.